# 一种基于机动辨识预测的空空导弹导引律

常立凡1,任高峰2,胥彪1,李爽1

(1. 南京航空航天大学 航天学院,江苏南京 210016; 2. 中国空空导弹研究院,河南 洛阳 471009)

摘 要:现有的空空导弹导引头在有噪声和干扰的环境下获得目标精确信息存在时间延迟,且新一代目标的 机动能力更强,不对导弹加以补偿会造成较大脱靶量,所以需对目标状态有效预测。针对新一代目标规避空空导 弹常用的大机动模式,为满足新一代空空导弹发展需求,设计了一种新型复合导引律。从目标自身出发,研究高机 动目标规避导弹采用的典型机动形式,对机动轨迹进行离线建模,构建具有扩展能力的目标机动模型库。设计自 适应滤波器对测量噪声进行降噪。同时,利用模型库设计了机动辨识预测器,对目标实际机动进行在线辨识。基 于在线辨识的结果对目标机动进行预测,并对时间延迟进行补偿和修正,实现对高机动目标的精确打击。仿真结 果表明:该方法对不同类型的机动目标均有较高的预测精度和命中精度。

关键词:目标机动;导引律;离线建模;在线辨识;测量噪声;自适应滤波;状态估计;脱靶量
 中图分类号:E926.4 文献标志码:A DOI:10.19328/j. cnki. 1006-1630. 2018. 04. 001

# Guidance Law for Air-to-Air Missile Based on Maneuver Identification and Prediction

CHANG Lifan<sup>1</sup>, REN Gaofeng<sup>2</sup>, XU Biao<sup>1</sup>, LI Shuang<sup>1</sup>

College of Astronautics, Nanjing University of Aeronautics and Astronautics, Nanjing 210016, Jiangsu, China;
 China Airborne Missile Academy, Luoyang 471009, Henan, China)

Abstract: For the existing target seeker of the air-to-air missile, it has time delay when obtaining the precise target information under noise and disturbance. Meanwhile, the evading ability of a new generation of targets is stronger, which will result in greater miss distance without compensation, therefore effective methods for target state prediction are needed. To satisfy the development of the new generation of air-to-air missiles, a new type of compound guidance law is designed against the common large maneuvering model of the fifth generation of fighters avoiding air-to-air missiles. Firstly, starting from the target, the maneuvers of agile target avoiding missiles are investigated, the maneuvering trajectory is modeled offline, and an extensible target maneuver model library is established. Then, an adaptive noise filter is designed to denoise the measurement noise. Meanwhile, a maneuver identifier is designed by utilizing the model library to identify the maneuver of the target online. Finally, the target maneuver is predicted based on the results of online identification, and the time delay is compensated and corrected. Thus, the precision attack of the agile air target is realized. The simulation results show that the proposed method has high prediction accuracy and hit accuracy for different types of target maneuver.

Keywords: target maneuver; guidance law; offline modeling; online identification; measurement noise; adaptive filtering; state estimation; miss distance

0 引言

目前各国空空导弹大多采用比例导引律,其结

构简单,对低机动目标打击效果较好<sup>[1-3]</sup>。考虑到新 一代目标的机动能力更强<sup>[1-3]</sup>,国内外学者提出了一

基金项目:国家自然科学基金(61603183);航空科学基金(20160112002,20160152002)

作者简介:常立凡(1994一),男,硕士研究生,主要研究方向为空空导弹导引律设计、目标机动辨识等。

收稿日期:2018-01-08;修回日期:2018-05-20

些修正形式的比例导引律<sup>[4-5]</sup>。如:侯明善等<sup>[6]</sup>设计 了一种非线性状态估计器,其利用导引头信息估算 出弹目视线角,并对比例导引系统进行补偿,与传统 比例导引率相比,指令加速度更小,弹道特性更好; GURFIL<sup>[7]</sup>针对大机动目标提出一种基于零脱靶量 修正的比例导引律,其零脱靶量是基于随机过程建 立的目标机动模型,制导精度取决于目标实际机动 情况与模型的匹配度;周华等<sup>[8]</sup>提出了一种针对机 动目标时间可控的协同制导律,其由时间误差反馈、 引入目标机动补偿的扩展比例导引结合推导得出, 结构简单,易于实现。

目标模型是目标估计算法的基础,目前典型模 型有 Singer、Jerk、"当前"统计(CS)等。其中,CS 模 型最为常用[9],该模型认为当目标以某一加速度机 动时,下一时刻的加速度取值有限,且只能在当前加 速度范围内。CS模型本质上是一种时间相关模型, 机动目标"当前"加速度的预测值即为均值[10]。白 亚腾等<sup>[11]</sup>在 CS 模型和扩展卡尔曼滤波(EKF)算法 基础上提出一种基于状态噪声方差自适应(SNVA) 的机动目标状态估计方法,利用位置预测值与位置 估计值之间的偏差对加速度方差进行自适应调节, 采用 SNVA 对目标加速度噪声方差进行自适应调 整,并通过 EKF 算法估计目标速度和加速度,所得 精度较高: 戚靖等[12] 对 CS 模型机动频率进行了自 适应调整,提出了一种改进的匀速运动(CV)模型, 弥补了 CS 模型在弱机动情况下跟踪精度不高的缺 点:CHEN 等<sup>[13]</sup>针对抗大机动目标的制导问题提出 了一种基于模型的方法,该方法对目标套用1个振 幅和频率未定的三角函数模型,包括1个可变增益 的卡尔曼滤波器,以估计相对位置、相对速度、加速 度的幅值和频率,再利用组合导引律根据目标状态 估计来发出导弹的加速度指令,但该方法估计过程 具有明显的延迟;王利芳等[14]设计了一种评估目标 机动意图的算法,将目标机动意图分为9种类型,根 据所测量、估计的目标运动参数,提取目标特征参 数,判断目标威胁,评估机动意图,该方法流程简单, 判断过程易于实现。

上述方法仅将目标机动描述为与时间相关的随 机过程,使用的模型种类较少,并没有研究各种典型 的规避动作。由于单个模型适用范围有限,无法涵 盖一些特殊的机动情况,当目标进行模型库以外的 机动时,会有较大的估计误差,造成制导精度严重下 降。为此,本文调研了以第五代战斗机为主的高机 动目标在规避导弹时所使用的典型规避机动形式, 建立运动学模型,构成了可扩展的目标机动轨迹离 线模型库,并在此基础上构建了卡尔曼滤波器,根据 模型库的函数类型特征设计了目标机动辨识预测 器,对目标进行机动辨识与预测,规定了数据采样的 法则、机动辨识的标准和延迟补偿的算法,针对三角 函数拟合的缺点,优化了函数次序,优先拟合低阶函 数,在线判断目标所处的机动状态及相关机动参数, 并给出预测位置。

# 1 基本模型

在建立导弹目标模型时,假设导弹与目标的速 度保持不变,导弹为可控质点,则弹目之间的三维相 对运动模型如图1所示。



图 1 导弹、目标追击三维模型 Fig. 1 3D model of missile and target

式中:r,r分别为弹目之间的相对距离和相对速度; v<sub>t</sub>,v<sub>m</sub>分别为目标、导弹的速度;a<sub>zt</sub>,a<sub>yt</sub>分别为目标 的纵向和侧向加速度;  $a_{zm}$ , $a_{ym}$  分别为导弹的纵向 和侧向加速度;  $\theta_t$ , $\varphi_t$  分别为目标的俯仰角和偏航 角;  $\theta_m$ , $\varphi_m$  分别为导弹的俯仰角和偏航角;  $\theta_L$ , $\varphi_L$  分 别为弹目视线的倾角和偏角。

为便于描述目标各种机动动作并以此建模,选 取地理坐标系(OXYZ)为基准。该坐标系原点为 导弹发射点在当地水平面上的投影点,OX 轴沿原 点所在纬线的切线方向指向东方,OZ 轴沿原点所 在经线的切线方向指向北方,OY 轴根据右手定则 指向天。

2 机动描述与模型建立

在空战中,战斗机可根据局势进行机动以规避 来袭导弹。随着战斗机气动设计和发动机性能的改 进,现有空空导弹的制导律难以有效打击高机动目 标,因此,需对高机动目标的具体特征进行详细建 模,设计相应的导引律。本节针对一些典型的战斗 机规避动作进行分析研究,根据典型的目标机动特 征建立运动学模型。机动模型库中使用的模型如图 2 所示,均以 X 轴为前进方向。当目标执行模型库 以外有规律机动时,可离线补充新的机动模型。

#### 2.1 加速机动

加速机动是最简单的规避机动。目标发现导弹 来袭后,一般会增大节流阀以获得更快速度,为后续 的大过载规避机动进行准备。该机动在 X 轴有加 速度 a<sub>1</sub>,在 Y、Z 轴没有速度和加速度。机动模型 的加速度可描述为

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = a_1, \quad \frac{d^2 y}{dt^2} = 0, \quad \frac{d^2 z}{dt^2} = 0$$
 (2)

式中:x,y,z分别为目标坐标值。

当目标在 Y,Z 轴的分速度为 0 m/s 时,对应的 目标速度表示为

$$\frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = a_1 t + v_{1x}, \quad \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} = 0, \quad \frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} = 0 \quad (3)$$

目标的机动轨迹可描述为

 $x = 0.5a_1t^2 + v_{1x}t + x_0$ ,  $y = y_0$ ,  $z = z_0$  (4) 式中:  $x_0$ ,  $y_0$ ,  $z_0$  为目标初始位置;  $v_{1x}$  为初始时刻的 目标速度; t 为时间。

## 2.2 盘旋/筋斗机动

盘旋机动为一类常见的平面机动,其飞行轨迹 在机动平面内近似为圆形,其机动平面平行于当地 水平面。筋斗机动的机动平面垂直于当地水平面。 这2种机动可维持较长时间的横向加速度,在末制 导段利用超强的机动性强行避开导弹的杀伤区,此 外,在中制导段可利用该机动消耗空空导弹的能量, 使其在进入末制导时速度不足。盘旋/筋斗机动模 型如图 2(a)所示。

盘旋机动是平面机动,在Y轴没有速度和加速 度,其轨迹为圆形。假设在机动平面内的加速度为 a<sub>2</sub>,则各轴加速度为

$$\begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} = a_2 \sin(\omega t + \omega_0), & \frac{d^2 y}{dt^2} = 0\\ \frac{d^2 z}{dt^2} = a_2 \cos(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(5)



图 2 机动模型

Fig. 2 Maneuver models

式中:ω,ω。分别为目标的机动频率、初相位。X,Z 轴的偏置速度一般为 0,对应的目标速度为

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -\frac{a_2}{\omega} \cos(\omega t + \omega_0) \\ \frac{dy}{dt} = 0 \\ \frac{dz}{dt} = \frac{a_2}{\omega} \sin(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(6)

在盘旋机动中, v<sub>1x</sub>, v<sub>1z</sub>一般为 0, 其机动轨迹表示为

$$\begin{cases} x = x_0 - \frac{a_2}{\omega^2} \sin(\omega t + \omega_0) \\ y = y_0 \\ z = z_0 - \frac{a_2}{\omega^2} \cos(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(7)

筋斗机动相当于把盘旋机动的平面换成 XOY 平面。

#### 2.3 殷麦曼/破 S 机动

殷麦曼机动、破 S 机动用于动能与势能之间转换,两者类型相同,方向相反,初始状态均为平飞。 殷麦曼机动先完成半个周期的筋斗机动,此时飞机 状态为倒飞,然后滚转半周改为平飞,损失速度以获 得高度;破 S 机动先滚转半周进入倒飞,然后完成半 周的筋斗机动,最后改为平飞,损失高度以获得速 度。殷麦曼/破 S 机动为平面机动,相当于筋斗机动 执行半个周期(初始状态为平飞),模型如图 2(b)、 (c)所示。

#### 2.4 蛇形机动

蛇形机动既可保持可观的前进速度,又能产生 一定的横向加速度,其周期和幅值有较大的调节空 间,机动轨迹在空中为"S"形。蛇形机动操作复杂, 每半个周期需通过滚转来改变机动方向,此时目标 横向加速度较小,易受到攻击。蛇形机动的模型如 图 2(d)所示。

蛇形机动在 XOZ 平面内,目标沿 X 轴匀速前进,同时沿 Z 轴正弦运动,假设最大加速度为 a<sub>3</sub>,在 Y 轴没有速度和加速度,则加速度可描述为

$$\begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} = 0, & \frac{d^2 y}{dt^2} = 0\\ \frac{d^2 z}{dt^2} = a_3 \sin(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(8)

一般来说,目标在X轴有初速度 $v_{3x}$ ,在Z轴的

偏置速度为 0,则对应的速度为

$$\begin{cases} \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = v_{3x}, & \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} = 0\\ \frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} = -\frac{a_3}{\omega} \cos(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(9)

蛇形机动的轨迹可描述为

$$\begin{cases} x = x_0 + v_{3x}t, & y = y_0 \\ z = z_0 - \frac{a_3}{\omega^2} \sin(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(10)

#### 2.5 滚筒机动

滚筒机动是最有效的导弹防御机动之一,其轨 迹为1条螺旋线,既能像蛇形机动那样在前进中保 持较高的横向加速度,又能克服蛇形机动操作复杂 的缺点。滚筒机动的周期取决于目标的滚转周期, 略长于目标滚转1周的时间。滚筒机动的横向过载 方向随时间快速变化,可针对导弹制导系统有时间 延迟的缺陷,使导弹制导系统反复改变指令。当指 令变化频率超过系统带宽时,导弹舵面无法及时跟 踪制导系统的加速度指令,造成动态误差不断增大, 最终导致导弹脱靶。滚筒机动模型如图 2(e)所示。

滚筒机动可分解为沿 X 轴的直线前进和在 YOZ 平面内的圆周运动,在 Y、Z 轴进一步分解可 得到 2 个正弦轨迹。假设在机动平面内的加速度为 a<sub>4</sub>,则各轴加速度可描述为

$$\begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} = 0, & \frac{d^2 y}{dt^2} = a_4 \sin(\omega t + \omega_0) \\ \frac{d^2 z}{dt^2} = a_4 \cos(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(11)

一般来说,目标在 X 轴的初速度为 v<sub>4x</sub>,在 Y、Z 轴的偏置速度为 0,对应的目标速度为

$$\begin{cases} \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = v_{4x}, & \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} = -\frac{a_4}{\omega} \cos(\omega t + \omega_0) \\ \frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} = \frac{a_4}{\omega} \sin(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(12)

滚筒机动的轨迹为

$$\begin{cases} x = x_0 + v_{4x}t, \quad y = y_0 - \frac{a_4}{\omega^2} \sin(\omega t + \omega_0) \\ z = z_0 - \frac{a_4}{\omega^2} \cos(\omega t + \omega_0) \end{cases}$$
(13)

3 带预测的制导与控制

#### 3.1 导弹导引律

采用现役主动寻的空空导弹常用的比例导引

律,将导弹姿态角速度与弹目视线角速度的比值作为 比例系数,俯仰控制和偏航控制相互独立,其公式为

$$\dot{\theta}_{\rm m} = K_{\rm theta} \dot{\theta}_{\rm L} \tag{14}$$

$$\varphi_{\rm m} = K_{\rm psai} \varphi_{\rm L} \tag{15}$$

式(14)、(15)中:  $K_{\text{theta}}$ 为俯仰通道的比例系数;  $K_{\text{psai}}$ 为偏航通道的比例系数,  $K_{\text{psai}} = 3 \sim 6$ ;  $\dot{\theta}_{\text{m}}$ ,  $\dot{\varphi}_{\text{m}}$ 分别为 导弹的俯仰角速度和偏航角速度;  $\dot{\theta}_{\text{L}}$ ,  $\dot{\varphi}_{\text{L}}$ 分别为弾 目视线的倾角角速度和偏角角速度。忽略执行机构 的延迟,导引头获得目标信息具有一定的时间延迟。 导弹制导回路如图 3 所示。

#### 3.2 卡尔曼滤波器

机动目标状态的位置向量为

$$\boldsymbol{X} = \begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \tag{16}$$

式中: *x*,*y*,*z*分别为目标在*X*,*Y*,*Z*轴上的位置。根据卡尔曼滤波模型,机动目标的离散状态方程为

$$X(k+1) = F(k)X(k) + Q(k)$$
 (17)  
式中:  $Q(k)$  为零均值高斯白噪声;  $F(k)$  为状态转  
移矩阵。由于离散间隔很短,目标机动状态未知,默  
认下一时刻的位置不变,即

$$\boldsymbol{F} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
(18)

假设机动目标的测量方程为

$$Z(k) = \boldsymbol{H}(k)X(k) + R(k)$$
(19)

式中:**H**(k)为测量矩阵;R(k)为测量过程中的高 斯白噪声,则状态的一步预测为

$$\hat{X}(k+1 \mid k) = \mathbf{F}(k)\hat{X}(k \mid k)$$
(20)

式中: *X*(*k*+1 | *k*) 为由 *F*(*k*) 得到的目标状态。 测量的预测值为

$$\hat{Z}(k+1 \mid k) = \boldsymbol{H}(k+1)\hat{X}(k+1 \mid k)$$
(21)  
$$\boldsymbol{\mathfrak{T}} \mathbf{\Phi}: \hat{Z}(k+1 \mid k) \quad \boldsymbol{\mathfrak{T}} \mathbf{\Phi} \mathbf{H}(k) \text{ } \boldsymbol{\mathfrak{T}} \mathbf{\mathfrak{T}} \mathbf{\mathfrak{T$$

上屋县滤油摘长书

 $P(k+1 | k) = \mathbf{F}(k)P(k | k)F'(k) + Q(k) \quad (22)$ 式中: P(k+1 | k) 为  $\hat{X}(k+1 | k)$  的协方差。

下小曼滤波增益为  

$$K(k+1) = P(k+1 | k) H'(k+1) /$$
  
 $[H(k+1)P(k+1 | k)H'(k+1) +$   
 $R(k+1)]$  (23)  
校正后的最优估计为

$$\hat{X}(k+1 \mid k+1) = \hat{X}(k+1 \mid k) + K(k+1)[Z(k+1) - Z(k+1 \mid k)]$$
(24)

式中: $\hat{X}(k+1 | k+1)$ 为目标状态在k+1时刻的 最优估计值。

协方差更新为

 $P(k+1 \mid k+1) =$ 

[1 - K(k+1)H(k+1)]P(k+1 | k) (25) 式中: P(k+1 | k+1)为目标状态在k+1时刻的方差, 与 $\hat{X}(k+1 | k+1)$ 一起作为下一步迭代的初始值。

# 3.3 引入渐消因子的扩展卡尔曼滤波器

经典卡尔曼滤波器具有记忆无限增长的特点, 当前滤波值会使用之前所有数据,这些数据逐渐积 累,使新测量值对最优估计值的修正能力逐渐下降。 当目标改变机动状态时,经典卡尔曼滤波器会导致 较大的时间延迟和误差积累。因此,本文使用扩展 卡尔曼滤波,在滤波时提高新测量数据的影响能力, 避免旧数据的过度积累。

新的协方差预测公式为

 $P(k+1 | k) = \lambda_k F(k) P(k | k) F'(k) + Q(k)$  (26) 式中:  $\lambda_k$  为渐消因子,  $\lambda_k \ge 1_o \lambda_k$  值使卡尔曼滤波的 增益变大,增加了测量数据在计算状态估计时的权 重,并因估算方法不同而有所区别。为此,徐定杰 等<sup>[15]</sup>提出了一种基于新息的计算方法,其公式为



图 3 导弹制导回路

Fig. 3 Missile guidance circuit

$$V(k+1) = Z(k+1) - \hat{Z}(k+1 \mid k) \quad (27)$$
$$\bar{S}(k+1) = \begin{cases} \frac{\lambda_k V(k+1) V(k+1)^{\mathrm{T}}}{1+\lambda_k}, k \ge 1 \end{cases} \quad (28)$$

$$S(k+1) = \mathbf{H}(k+1)P(k+1 \mid k)$$
$$\mathbf{H}'(k+1) + R(k+1)$$
(29)

$$\lambda_{k+1} = \max\left\{1, \frac{\operatorname{trace}(S_{k+1})}{\operatorname{trace}(S_{k+1})}\right\}$$
(30)

式(27)~(30)中: V(k+1) 为新息;  $\overline{S}(k+1)$  为通 过实际测量数据得出的新息协方差; S(k+1) 为根 据滤波方程计算出的新息协方差; trace( $\overline{S}_{k+1}$ ), trace( $S_{k+1}$ )分别为 $\overline{S}_{k+1}$ , $S_{k+1}$ 的迹。

#### 3.4 数据采样

数据采样需将导引头所获得的目标轨迹信息进 行离散化,如果采样时间跨度过短,则难以提供有效 的信息,曲率较高的轨迹会被识别成直线,而时间跨 度过长则会失去时效性。考虑到现役高机动目标进 行机动动作的周期为 2~10 s,采集的时间跨度至少 要达到机动周期的 10%才能获得足够丰富的辨识 信息。本文以 0.1 s 为时间间隔,采集最新的 15 个 目标路径点,即时间跨度为 1.4 s。在平衡信息量和 时效性的同时,尽可能减小预测计算量。

#### 3.5 辨识预测器设计

寻的系统生成目标数据具有时间延迟,导弹只 能获得带时间延迟的目标信息,而目标机动预测器 根据收集到的位置信息列表,对轨迹进行辨识,将辨 识的结果和预测位置点传递给制导系统。当设计预 测器时,对预测对象开展特征分析,对机动模型的轨 迹进行统计,所统计的机动轨迹的函数类型见表1。

Tab. 1 Function type statistics of maneuver trajectory				
机动类型	函数类型			
	X 轴	Y 轴	Z 轴	
加速机动	二次函数	线性函数	线性函数	
盘旋机动	三角函数	线性函数	三角函数	
筋斗/破 S 机动	三角函数	三角函数	线性函数	
蛇形机动	线性函数	线性函数	三角函数	
滚筒机动	线性函数	三角函数	三角函数	

表 1 机动轨迹的函数类型 ab. 1 Function type statistics of maneuver trajectory

利用最小二乘法对目标轨迹进行实时的函数拟

合和在线辨识,可拟合的函数类型为线性函数、二次 函数、三角函数。二次以上的函数虽然在理论上具 有更小的残差,但在时间延拓时极易发散,故不予 考虑。

线性函数的参数为

$$f(t) = A_1 t + A_2 \tag{31}$$

二次函数的参数为

$$f(t) = B_1 t^2 + B_2 t + B_3 \tag{32}$$

三角函数的参数为

 $f(t) = C_1 \sin(C_2 t + C_3) + C_4 \tag{33}$ 

式(31)~(33)中: A, B, C分别为3种函数的参数。

对目标采用三角函数模型有一个显著的缺点: 当目标讲行匀谏直线运动或机动加谏度较小时,可 能会造成较大的估计误差。三角函数模型误差如图 4 所示。由图可见:当目标沿平行于 Z 轴的直线匀 速运动时,由于采样时间是等距的,在X,Y轴的坐 标不变,在X-T 图像中各采样点等距分布;在用三 角函数拟合时,理论上振幅应为0,但由于振幅未作 限制,会出现振幅为1个非零有限值的情况,以此参 数进行预测时,得到的预测点会和实际点有较大偏 差。在该情况下采用未知三角函数法预测虽然可将 采样点的数据落在拟合的函数上,确保较小的残差, 但预测精度明显不如线性函数拟合。当目标剧烈机 动时,线性拟合的残差会加大,而未知三角函数法的 表现较好。也就是说,采用三角函数拟合虽能辨识 成功,但精度较差。为解决该问题,本文在函数拟合 顺序上进行了优化:优先进行线性函数拟合,再进行 二次函数拟合,最后进行三角函数拟合。当任意1 项函数拟合满足辨识成功条件时,中止拟合,直到遍 历所有函数类型。



辨识预测的流程如图 5 所示。辨识预测的具体 步骤如下:

1)当导引头检测到目标后,根据自身运动姿态,将位置坐标转换为绝对坐标系下的坐标,并生成随时间变化的列表,默认在中末制导中,导引头已锁

则器设计



图 5 辨识预测流程 Fig.5 Flowchart of identification and prediction

定目标并保持稳定的跟踪。

2) 将数据列表在 X,Y,Z 轴方向上解耦,分解为3个数据列表。

3)每个列表中以最新数据时间 *t*,按照 *t*-1.4, *t*-1.3,...,*t* 的顺序,选取 15 个有效数据点,时间间 隔 0.1 s。

4)将有效数据点进行拟合,根据机动模型库的 内容,对数据点进行拟合与辨识。通过最小二乘法, 将有效数据点在不同函数下进行拟合,并计算出拟 合的确定系数(*R*-Square),确定系数的计算公式为

$$R-\text{Square} = \frac{R_{\text{SSR}}}{R_{\text{SST}}} = 1 - \frac{R_{\text{SSE}}}{R_{\text{SST}}}$$
(34)

式中:

$$R_{\rm SSR} = \sum_{i=1}^{n} (\hat{y}_i - \bar{y}_i)^2$$
(35)

$$R_{\rm SST} = \sum_{i=1}^{n} (y_i - \bar{y}_i)^2$$
(36)

$$R_{\rm SST} = R_{\rm SSE} + R_{\rm SSR} \tag{37}$$

R<sub>ssr</sub>为预测数据与原始数据之差的平方和;R<sub>ssr</sub>为 原始数据的方差;R<sub>sse</sub>为拟合残差的平方和。

根据 *R*-Square 来判断此类拟合是否成功,线性 函数和二次函数要求 *R*-Square >0.992,三角函数 拟合要求 *R*-Square >0.984。若拟合成功,则输出 函数类型和拟合参数;若模型库中所有函数类型拟 合后均未成功,则判定辨识失败,输出失败标志。

5) 若辨识成功,则根据辨识成功的函数类型与 参数,在最新的时间点后进行延拓,延拓的时间量等 于导引头生成数据的延迟,这样理论上目标数据的 延迟就能被机动预测器完全补偿;若辨识失败,则不 进行时间延拓,仅输出最新的数据点。采样和预测 的示意如图 6 所示。



# 4 仿真算例

本文采用机动辨识预测制导律,对中低空的高 机动目标进行模拟打靶,以验证新导引律的性能。 目标的初始状态为匀速直线飞行,当发现来袭导弹 后开始机动。导弹初始状态为 $x_{m0} = 0, y_{m0} =$  $1 \text{ km}, z_{m0} = 0$ ;目标初始状态为 $x_{t0} = 5 \text{ km}, y_{t0} =$  $4 \text{ km}, z_{m0} = 3 \text{ km}$ 。当仿真开始 0~2 s 后,导弹固连 在载机上;仿真开始 2~2.5 s 后,导弹沿发射架飞 出,发射方向角为 30°,高度角为 30°,发射后保持直 线飞行,不受控制;当仿真开始 2.5 s 后,导弹根据 控制系统的指令改变飞行轨迹,比例系数为 4。导 弹运动速度为 300 m/s,目标进行直线巡航时速度 为 101 m/s,盘旋机动线速度为 104 m/s,滚筒机动 线速度为 101.7 m/s。导引头测得目标实时位置在 每个坐标轴均带有方差为 3 的高斯白噪声,获得目 标信息并进行滤波的时间延迟共 500 ms。作为对 比,每个算例运行无预测比例导引和线性拟合预测 比例导引(根据最新数据点的位置和速度,默认目标 在带预测时间内保持匀速直线运动,以此补偿延迟) 的仿真试验。3种导引律的目标预测方法如图7所 示。无预测比例导引的目标预测点为最新采样点。 以下3个算例对应3种典型的规避机动。







### 4.1 盘旋机动

8

当仿真开始时,目标沿直线匀速巡航,高度角为 -5.7°,方向角为185.7°。当仿真时间为12 s 时, 目标开始向左盘旋机动,过载为 5.5g,盘旋周期为 12 s,并保持 10 m/s 的垂直下降速度。当仿真开始 2 s后,机动辨识预测器开始工作,之前状态默认为 线性函数,仿真结果如图 8 所示,图中:函数编号 0 表示未识别成功,2 表示识别为线性函数,3 表示识 别为二次函数,4 表示识别为三角函数。

盘旋机动情况下,机动辨识预测、无预测和线性 拟合预测比例导引律的仿真结果见表 2。

表 2 大过载急转机动脱靶量 Tab. 2 Miss distance of high-g turning

类型	脱靶量/m
机动辨识预测比例导引律	0.626
线性拟合预测比例导引律	6.861
无预测比例导引律	48.410

# 4.2 大过载滚筒机动

当仿真开始时,目标沿直线匀速巡航,高度角为 -5.7°,方向角为185.7°。当仿真时间为10s时, 目标开始进行滚筒机动,过载为19g,滚筒周期为 2s,大过载滚筒机动的仿真结果如图9所示,图中: 函数编号0表示未识别成功,2表示识别为线性函









大过载滚筒机动情况下,3种导引律的仿真结 果见表3。

表 3 大过载急转机动脱靶量

Tab. 3 Miss distance of high-g barrel maneuver

导引律类型	脱靶量/m
机动辨识预测比例导引律	1.420
线性拟合预测比例导引律	23.020
无预测比例导引律	38.640

#### 4.3 大过载复合机动

当仿真开始时,目标沿直线匀速巡航,高度角为 -5.7°,方向角为185.7°;当仿真时间为6s时,目 标开始向左盘旋机动,过载为5.5g,周期为12s;当 仿真时间为11.8s时,目标背对导弹开始进行大过 载滚筒机动。仿真结果如图10所示,图中:函数编 号0表示未识别成功,2表示识别为线性函数,3表 示识别为二次函数,4表示识别为三角函数。

大过载复合机动下,3种导引律的仿真结果见表4。

表 4 大过载复合机动脱靶量

#### Tab. 4 Miss distance of high-g complex maneuver

类型	脱靶量/m
机动辨识预测比例导引律	1.837
线性拟合预测比例导引律	23.090
无预测比例导引律	48.550

#### 4.4 算例分析

由仿真结果可见:在有输入干扰的情况下,本文 设计的机动辨识预测器在对测量噪声降噪处理后可 较准确地辨识目标所处的机动状态。当预测器采样 的数据段位横跨2种机动模式时,辨识能力会受到 影响。预测器在对盘旋机动辨识时,由于机动周期 较长,当采样的数据段位在三角函数平衡点附近时, 曲率较低,会被优先识别为线性函数或二次函数,但 对预测精度影响较小。

本文所构建的目标机动运动学模型是从目标实际机动类型出发,当目标机动类型是模型库所涵盖的类型时,相对将目标机动描述为随机过程的方法 会有更高的预测精度,从而减小导弹脱靶量。对于





典型的机动目标,本文方法可将脱靶量控制在2 m 以下,而采取其他简单的比例导引律,导弹脱靶量多 为几十米。因此,采取无预测比例导引律会把导弹 引导至有时间延迟的目标观测点,导致脱靶量很大, 仅略小于目标观测点与实际点的距离;采取线性拟 合预测导引律则默认目标在时间延迟期间不进行机 动,根据最后观测到的信息进行直线补偿,目标机动 过载越大,补偿效果越差;而本文提出的机动辨识预 测比例导引律对于典型的导弹规避机动具有很高的 辨识精度,可准确补偿目标的观测时间延迟。

# 5 结束语

本文建立了导弹、目标追击三维模型,对现有目标规避导弹的典型机动进行了分析和建模,并建立 了配套的运动学模型库,设计了自适应卡尔曼滤波器和包含了采样、辨识、预测环节的目标机动辨识预测器。针对辨识函数特点进行了拟合次序优化,基 于比例导引率对不同类型的目标机动进行了仿真试验。结果表明:当目标进行典型规避机动时,可准确 辨识出目标机动类型,通过辨识系统给出的参数,可 精确补偿导弹导引头获得信息和滤波环节所产生的 时间延迟,解决了单一模型适用面较窄、对低过载机 动目标预测精度过低的问题。本文方法与其他方法 相比,计算量相对较小,预测精度更高,特别在打击 高频率、大过载机动目标方面优势明显。当目标采 用新的机动类型时,可进一步拓展模型库。但本文 在导引策略上采用了较为简单的比例导引律,今后 可利用目标辨识预测器所得到的加速度信息设计扩 展比例导引律,以提高对目标的追踪性能。此外,在 实际情况中,由于导弹舵面具有执行偏差、气流不稳 定等缺点,目标的机动轨迹可能无法完全与模型库 匹配,对这样的轨迹进行辨识会增加误差,因此应进 一步提高本文方法的鲁棒性。

## 参考文献

- [1] 冷述振,才晓峰. 舰空导弹拦截机动目标仿真试验分析[J]. 上海航天, 2014, 31(3): 69-72.
- [2] 李惠增.中程空空导弹的最佳中制导[J].上海航天, 1994,11(4):57-64.
- [3] 樊会涛.第五代空空导弹的特点及关键技术[J]. 航 空科学技术,2011(3):1-5.
- [4] 郭鹏飞,任章.一种攻击大机动目标的组合导引律 [J]. 宇航学报,2005,26(1):104-106.
- [5] 王磊,夏群利,孟秀云,等.基于伴随法的比例导引 制导精度研究[J].弹箭与制导学报,2012,32(4):

64-68.

- [6] 侯明善,张金鹏. 非线性比例导引系统研究[J]. 上 海航天, 2002, 19(6): 14-17.
- [7] GURFIL P. Advances in missile guidance, control, and estimation[M]. England: Taylor & Francis Group, 2012: 241-269.
- [8] 周华,刘红军,王泽,等.一种基于目标机动补偿的 协同制导律[J].导弹与航天运载技术,2015(1):92-95.
- [9] 周宏仁, 敬忠良. 机动目标跟踪[M]. 北京:国防工 业出版社, 1991.
- [10] WANG J H, CAO J, WU D, et al. An object tracking algorithm based on the "current" statistical model and the multi-feature fusion[J]. Journal of Software, 2012, 7(9): 2000-2008.

- [11] 乔雪,白亚腾. 基于 SNVA 的机动目标状态估计 [J]. 弹道学报,2015,27(1):53-58.
- [12] 咸靖,刘成成,郭伟龙,等. 一种基于改进的当前统 计模型的目标跟踪算法研究[J]. 上海航天,2014, 31(2):52-56.
- [13] CHEN R H, SPEYER J L, LIANOS D. Homing missile guidance and estimation under agile target acceleration[J]. Journal of Guidance Control & Dynamics, 2007, 30(6): 1577-1589.
- [14] 王利芳, 李莉, 聂志强. 超视距空战中目标机动意图 评估[J]. 电光与控制, 2012, 19(12): 68-70.
- [15] 徐定杰,贺瑞,沈锋,等.基于新息协方差的自适应 渐消卡尔曼滤波器[J].系统工程与电子技术,2011, 33(12):2696-2699.

(本文编辑:应振华)